

Règle du jeu La Nouvelle Pétanque®

La règle du jeu de La Nouvelle Pétanque® est identique à celle de la Pétanque classique à l'exception des points suivants :

Valeur des boules

Chaque joueur dispose de trois boules de trois valeurs différentes :

- une boule de valeur 1 (valant 1 point)
- une boule de valeur 2 (valant 2 points)
- une boule de valeur 3 (valant 3 points)

Sur chacune des trois boules dont dispose chaque joueur, un marquage spécifique identifie leur différente valeur. Un autre marquage identifie le joueur, ces marquages pouvant ou non se superposer.



Exemple d'un set de six boules de "Nouvelle Pétanque®" différenciées chacune par 6 marquages identifiant le joueur et la valeur de la boule.

En triplète, dans chaque équipe, chacun des trois joueurs dispose d'une combinaison de valeur de boules différente :

- joueur 1* : une boule de valeur 1 et une boule de valeur 2,
- joueur 2* : une boule de valeur 1 et une boule de valeur 3,
- joueur 3* : une boule de valeur 2 et une boule de valeur 3.

* Ce numéro de joueur ne correspond pas un ordre de lancer qui reste libre à l'intérieur de chaque équipe.

Déroulement du jeu

A chaque lancer, le joueur choisit librement (avec ou sans concertation avec ses coéquipiers éventuels) la valeur de la boule parmi celles dont il dispose.

Les joueurs ne peuvent à aucun moment échanger leurs boules entre eux et, en triplète, les trois joueurs de chaque équipe conservent les mêmes combinaisons de deux boules jusqu'à la fin d'une partie (ou manche). Ils peuvent alors choisir une nouvelle configuration de 2 boules au début de chaque nouvelle manche.

En fin de mène, l'équipe la plus proche du but marque autant de points que le cumul des valeurs de ses boules mieux placées que la première boule adverse.

Pour les trois versions de jeu (triplète, doublette et tête à tête), une manche est remportée par l'équipe ou le joueur (tête à tête) qui atteint ou dépasse 27 points.

Cas de figure

Lorsque deux boules appartenant chacune à une équipe différente sont à égale distance du but (ou le touchent) :

La boule de plus forte valeur est considérée comme la plus proche. Si les deux boules sont de mêmes valeurs, elles s'annulent : elles ne sont pas considérées comme placées* et ne sont pas comptées.

Cette règle s'applique aussi bien pour le comptage des points en fin de partie (mène) que pour déterminer, en cour de partie (mène), quelle équipe doit jouer. Si une égalité de position et de valeur se produit en début de lancer (seulement 1 boule de chaque équipe au sol) c'est à l'équipe ayant joué en premier de lancer à nouveau.

* Ces boules, non considérées comme placées tant qu'elles restent à égale distance du but, sont néanmoins maintenues dans le jeu jusqu'à la fin de la mène. Leur position relative au but peut donc éventuellement être modifiée par de nouveaux lancers et, sauf nouvelle égalité, elles sont alors reconsidérées comme placées.

Lorsque le but est nul et qu'il reste des boules à une seule équipe :

Cette équipe marque autant de points qu'elle en détient encore (cumul des valeurs des boules).

Autres règles

Pour tout les autres cas, s'applique la règle de la Pétanque classique.

Contexte de la règle, contraintes techniques

La présente règle s'applique dans un cadre amical et amateur. Cependant, des conventions plus précises peuvent être mises en place entre joueurs ou, notamment en compétition, dans un cadre fédératif.